

今回のプロジェクトの反省

サブコンの開発リーダーのマインドを引きずってプロジェクトに臨んでしまい、求められる役割とのギャップを最後まで埋めることができなかった。

【パフォーマンスが期待を下回った原因】

チームリーダーとしてリアクティブだった	・ 前リーダーの悪評を知っていながら、彼からリーダー業務を引き継いだ
	・ 自分が何をすべきか分からない状態だったのに、適切に助けを求めることをしなかった
コントローラとしての認識が甘かった	・ 既に規定された管理の枠組みに合わせることをコントロールだと勘違いしていた
	・ コントロールとワークの区別が曖昧なまま場当たりに作業を行ってしまった
コンサルの基礎動作が身に付いていなかった	・ 一步踏み込んで考える姿勢を取っていなかった
	・ 構造的に物事を捉えることに慣れていなかった

【取るべきだった行動】

・ リーダー業務の再定義を自分自身で行う
・ 実質的にチームをコントロールしていたベテランと密に相談する
・ 管理の枠組みは問題を炙り出すためのベースラインでしかないと理解する → 問題分析、差異分析を基に、先制的なコントロールを行う
・ ワークのタスクはメンバーに任せ、コントロールのタスクに集中する → ロール&レスポンシビリティをチーム内でも明確にする
・ 目的/手段/影響/優先度の関係を整理してから行動を起こす
・ アウトプットだけでなくインプットでもMECEと5W1Hを意識する

